16 cartes à mimer

je tire, je mime, on devine

Règle du jeu :

un joueur tire une carte et mime l'émotion sans parler. Les autres devinent, puis chacun peut raconter une fois où il l'a ressentie. Personne n'est obligé de raconter.

 **Content**	 **Triste**	 **En colère**	 **Effrayé**
 **Surpris**	 **Dégoûté**	 **Fier**	 **Gêné**
 **Fatigué**	 **Émerveillé**	 **Inquiet**	 **Énervé**
 **Aimé**	 **Déçu**	 **Soulagé**	 **Pensif**

ADéPA · Outil gratuit · Usage et copie autorisés. Revente interdite.