

L’alphabet en duo

La notice · Préparer simplement

4-8 ans · 10 à 15 min

Reconnaître une lettre dans deux écritures d’imprimerie.

Dans ce kit de 5 pages

Pages 1-2 : la notice et un exemple.
Page 3 : Treize duos de A à M.
Page 4 : Treize duos de N à Z.
Page 5 : quatre cartes pour choisir comment rejouer.

Avant de commencer

Imprimer en A4 à 100 %, en recto simple. Garder la notice pour l’accompagnant. Préparer uniquement les pages utiles au premier essai ; lire les consignes avant de découper. La plastification est facultative. L’adulte découpe si nécessaire. Sans découpage, montrer ou pointer directement sur la feuille.
À prévoir : Papier A4, imprimante, crayons. Les découpages sont préparés par l’adulte.

Un participant avec un parent, un éducateur ou un accompagnant. En petit groupe, proposer un tour à chacun, sans classement ; chacun peut regarder, montrer ou passer.

Usage et copie autorisés. Revente interdite.



L’alphabet en duo

La notice · Un premier tour, pas à pas

1. Choisir une lettre connue dans un prénom fictif ou autorisé.
2. Comparer sa capitale et sa minuscule.
3. Chercher cette lettre sur un autre support, puis en choisir une nouvelle.

Un exemple concret

Commencez avec A, a, M et m. Montrez A et a comme deux écritures de la même lettre. Cherchez ensuite le second duo. Gardez le modèle visible si besoin ; ne présentez pas les 26 lettres en une seule fois.

Terminer à la durée choisie ou avant si la personne le souhaite. Décrire un fait observé, demander ce qui a aidé et ranger ensemble. On peut reprendre plus tard ; aucun score ni récompense n’est nécessaire.

Usage et copie autorisés. Revente interdite.



L’alphabet en duo

À découvrir et à manipuler ensemble

A a	B b	C c
D d	E e	F f
G g	H h	I i
J j	K k	L l
M m		

ADéPA · Outil gratuit · Usage et copie autorisés. Revente interdite.



L’alphabet en duo

Je joue, je vérifie, je recommence à mon rythme

N n	O o	P p
Q q	R r	S s
T t	U u	V v
W w	X x	Y y
Z z		

ADéPA · Outil gratuit · Usage et copie autorisés. Revente interdite.



L’alphabet en duo

Quatre cartes pour rejouer ou ajuster

Choisir une seule carte pour la prochaine fois. Garder la feuille entière ou découper les quatre cartes. Changer un seul élément à la fois et conserver l’aide qui reste utile.

1 · Découvrir ensemble

Choisir une lettre connue dans un prénom fictif ou autorisé.

2 · Rendre plus accessible

Masquer les lignes inutiles et limiter la séance à deux ou trois lettres. Nommer la lettre et, séparément, son son dans un mot.

3 · Un repère pour jouer

Les polices d’imprimerie ne remplacent pas un modèle d’écriture cursive. Toutes les lettres sont présentes une seule fois.

4 · Regarder ce qui aide

Observer la stratégie utilisée et l’aide qui a été utile, sans chronométrer ni comparer les enfants.

Usage et copie autorisés. Revente interdite.