

Le jardin des animaux cachés

La notice · Préparer simplement

4-8 ans · 10 à 15 min

Rechercher un élément en organisant l’exploration d’une page.

Dans ce kit de 5 pages

Pages 1-2 : la notice et un exemple.
Page 3 : Une scène de recherche guidée.
Page 4 : Une seconde scène et son défi de comptage.
Page 5 : quatre cartes pour choisir comment rejouer.

Avant de commencer

Imprimer en A4 à 100 %, en recto simple. Garder la notice pour l’accompagnant. Préparer uniquement les pages utiles au premier essai ; lire les consignes avant de découper. La plastification est facultative. L’adulte découpe si nécessaire. Sans découpage, montrer ou pointer directement sur la feuille.
À prévoir : Papier A4, imprimante, crayons. Les découpages sont préparés par l’adulte.

Un participant avec un parent, un éducateur ou un accompagnant. En petit groupe, proposer un tour à chacun, sans classement ; chacun peut regarder, montrer ou passer.

Usage et copie autorisés. Revente interdite.



Le jardin des animaux cachés

La notice · Un premier tour, pas à pas

1. Regarder le modèle à retrouver.
2. Explorer une ligne ou une zone à la fois et montrer les trouvailles.
3. Vérifier ensemble en parcourant toute la page, sans limite de temps.

Un exemple concret

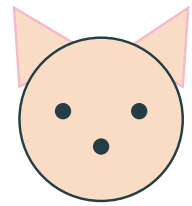
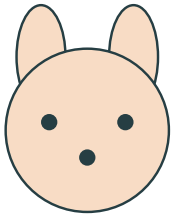
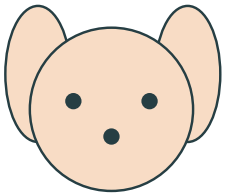
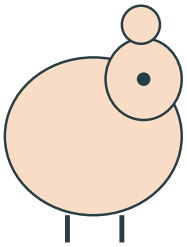
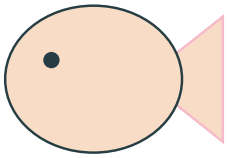
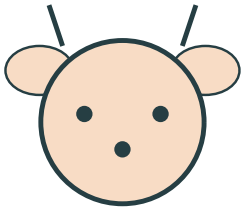
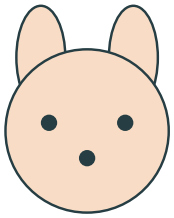
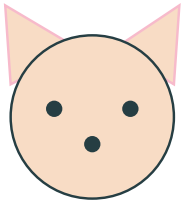
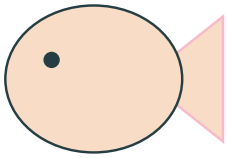
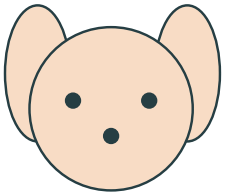
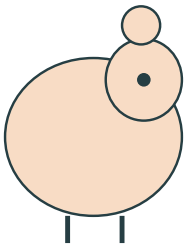
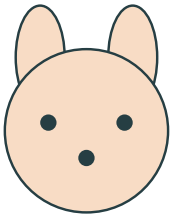
Sur la première scène, cherchez uniquement les lapins. Pointez chacun une seule fois en allant de gauche à droite. Il y en a trois. Changez ensuite de scène pour chercher les quatre poissons.

Terminer à la durée choisie ou avant si la personne le souhaite. Décrire un fait observé, demander ce qui a aidé et ranger ensemble. On peut reprendre plus tard ; aucun score ni récompense n’est nécessaire.

Usage et copie autorisés. Revente interdite.

Le jardin des animaux cachés

À découvrir et à manipuler ensemble

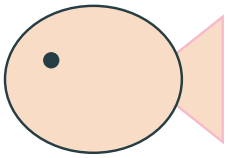
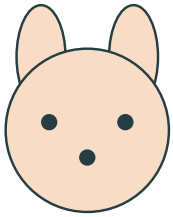
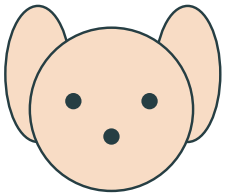
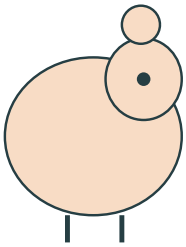
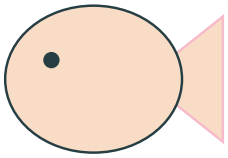
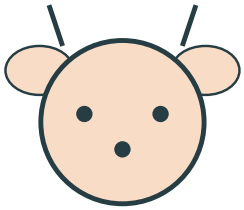
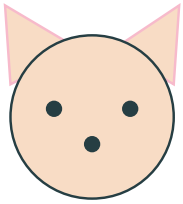
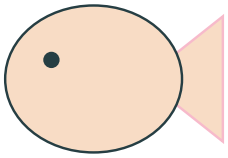
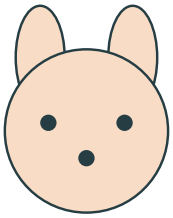
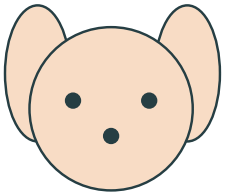
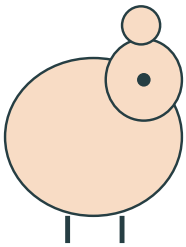
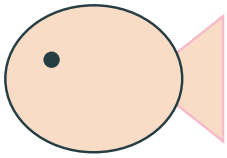













Retrouve tous les lapins.

ADéPA · Outil gratuit · Usage et copie autorisés. Revente interdite.

Le jardin des animaux cachés

Je joue, je vérifie, je recommence à mon rythme

Combien de poissons as-tu trouvés ? _____

ADéPA · Outil gratuit · Usage et copie autorisés. Revente interdite.



Le jardin des animaux cachés

Quatre cartes pour rejouer ou ajuster

Choisir une seule carte pour la prochaine fois. Garder la feuille entière ou découper les quatre cartes. Changer un seul élément à la fois et conserver l'aide qui reste utile.

1 · Découvrir ensemble

Regarder le modèle à retrouver.

2 · Rendre plus accessible

Cacher la moitié de la page ou proposer un agrandissement. Ne pas imposer de crayon si le pointage convient.

3 · Un repère pour jouer

Corrigé : page 2, trois lapins ; page 3, quatre poissons. Les autres animaux sont des distracteurs.

4 · Regarder ce qui aide

Observer la stratégie utilisée et l'aide qui a été utile, sans chronométrer ni comparer les enfants.

Usage et copie autorisés. Revente interdite.