

Mon puzzle à inventer

La notice · Préparer simplement

4-8 ans · 10 à 15 min

Créer une image et anticiper sa décomposition en plusieurs parties.

Dans ce kit de 5 pages

Pages 1-2 : la notice et un exemple.
Page 3 : Un gabarit de six pièces.
Page 4 : Un gabarit de douze pièces.
Page 5 : quatre cartes pour choisir comment rejouer.

Avant de commencer

Imprimer en A4 à 100 %, en recto simple. Garder la notice pour l'accompagnant. Préparer uniquement les pages utiles au premier essai ; lire les consignes avant de découper. La plastification est facultative. L'adulte découpe si nécessaire. Sans découpage, montrer ou pointer directement sur la feuille.
À prévoir : Papier A4, imprimante, crayons. Les découpages sont préparés par l'adulte.

Un participant avec un parent, un éducateur ou un accompagnant. En petit groupe, proposer un tour à chacun, sans classement ; chacun peut regarder, montrer ou passer.

Usage et copie autorisés. Revente interdite.



Mon puzzle à inventer

La notice · Un premier tour, pas à pas

1. Choisir un thème personnel et dessiner sur toute la grande zone.
2. Garder une photo du modèle avec l’appareil de l’adulte si souhaité.
3. Découper puis reconstituer ; expliquer les indices utilisés.

Un exemple concret

Sur le gabarit de six pièces, dessinez une grande fleur qui traverse plusieurs cases. Gardez une photo du dessin si souhaité. L’adulte découpe, mélange trois pièces seulement au début, puis propose de reconstruire le dessin.

Terminer à la durée choisie ou avant si la personne le souhaite. Décrire un fait observé, demander ce qui a aidé et ranger ensemble. On peut reprendre plus tard ; aucun score ni récompense n’est nécessaire.

Usage et copie autorisés. Revente interdite.



Mon puzzle à inventer

À découvrir et à manipuler ensemble

ADéPA · Outil gratuit · Usage et copie autorisés. Revente interdite.



Mon puzzle à inventer

Je joue, je vérifie, je recommence à mon rythme

ADéPA · Outil gratuit · Usage et copie autorisés. Revente interdite.



Mon puzzle à inventer

Quatre cartes pour rejouer ou ajuster

Choisir une seule carte pour la prochaine fois. Garder la feuille entière ou découper les quatre cartes. Changer un seul élément à la fois et conserver l’aide qui reste utile.

1 · Découvrir ensemble

Choisir un thème personnel et dessiner sur toute la grande zone.

2 · Rendre plus accessible

L’adulte peut dessiner sous la dictée. Utiliser six pièces avant douze.

3 · Un repère pour jouer

On peut coller une image autorisée sur le gabarit. Ne pas publier de photo d’enfant ni de personnage protégé sans droits adaptés.

4 · Regarder ce qui aide

Observer la stratégie utilisée et l’aide qui a été utile, sans chronométrer ni comparer les enfants.

Usage et copie autorisés. Revente interdite.