

À chacun son repas

La notice · Préparer simplement

4-8 ans · 10 à 15 min

Relier un animal à un exemple d’aliment qu’il consomme.

Dans ce kit de 5 pages

Pages 1-2 : la notice et un exemple.
Page 3 : Trois animaux et leurs emplacements.
Page 4 : Trois cartes d’aliments et un espace de discussion.
Page 5 : quatre cartes pour choisir comment rejouer.

Avant de commencer

Imprimer en A4 à 100 %, en recto simple. Garder la notice pour l’accompagnant. Préparer uniquement les pages utiles au premier essai ; lire les consignes avant de découper. La plastification est facultative. L’adulte découpe si nécessaire. Sans découpage, montrer ou pointer directement sur la feuille.
À prévoir : Papier A4, imprimante, crayons. Les découpages sont préparés par l’adulte.

Un participant avec un parent, un éducateur ou un accompagnant. En petit groupe, proposer un tour à chacun, sans classement ; chacun peut regarder, montrer ou passer.

Usage et copie autorisés. Revente interdite.



À chacun son repas

La notice · Un premier tour, pas à pas

1. Présenter vache, lapin et poule, puis nommer les aliments.
2. Associer chaque image et demander comment on a choisi.
3. Dire qu’un animal a une alimentation variée et des besoins précis.

Un exemple concret

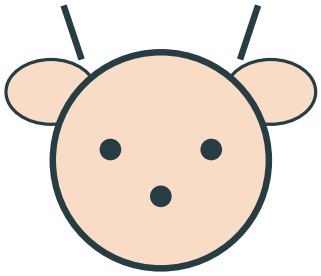
Placez la vache et les images d’herbe et de graines. Cherchez l’association proposée vache-herbe et expliquez le choix. Précisez que ces images sont des exemples, pas toute l’alimentation de l’animal.

Terminer à la durée choisie ou avant si la personne le souhaite. Décrire un fait observé, demander ce qui a aidé et ranger ensemble. On peut reprendre plus tard ; aucun score ni récompense n’est nécessaire.

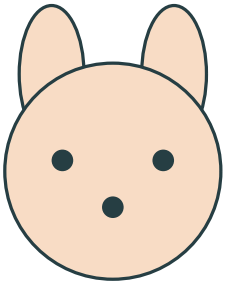
Usage et copie autorisés. Revente interdite.

À chacun son repas

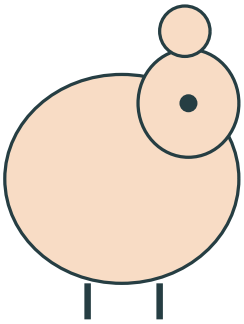
À découvrir et à manipuler ensemble



vache



lapin

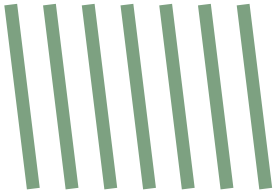


poule

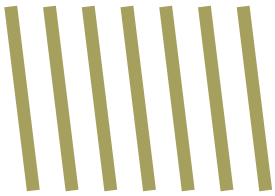
ADéPA · Outil gratuit · Usage et copie autorisés. Revente interdite.

À chacun son repas

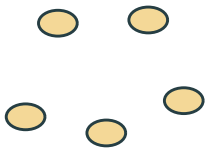
Je joue, je vérifie, je recommence à mon rythme



herbe



foin



graines

ADéPA · Outil gratuit · Usage et copie autorisés. Revente interdite.



À chacun son repas

Quatre cartes pour rejouer ou ajuster

Choisir une seule carte pour la prochaine fois. Garder la feuille entière ou découper les quatre cartes. Changer un seul élément à la fois et conserver l'aide qui reste utile.

1 · Découvrir ensemble

Présenter vache, lapin et poule, puis nommer les aliments.

2 · Rendre plus accessible

Présenter une association à la fois et raconter une courte scène de ferme.

3 · Un repère pour jouer

Exemples : vache-herbe, lapin-foin, poule-graines. Ce ne sont pas des menus complets ; ne jamais nourrir un animal sans l'accord de son responsable.

4 · Regarder ce qui aide

Observer la stratégie utilisée et l'aide qui a été utile, sans chronométrer ni comparer les enfants.

Usage et copie autorisés. Revente interdite.